



SCOUTS
ASOCIACION DE SCOUTS DE MEXICO A.C.

Clanes 1: Ceremonias Rovers

Ficha técnica para Scouters de Clan

Introducción

Recomendaciones Generales

Paso de la Tropa de Expedicionarios al Clan

Entrega de Insignias de Escudero

Investidura Rover

Ceremonia de Investidura del Jefe del Clan (que no fue Rover)

Entrega de Insignias de Adelanto

Entrega de la Insignia B-P

La Partida Rover

Derechos reservados por la Asociación de Scouts de México, A.C.

Córdoba No. 57, Col. Roma, C.P. 06700, México, D.F.

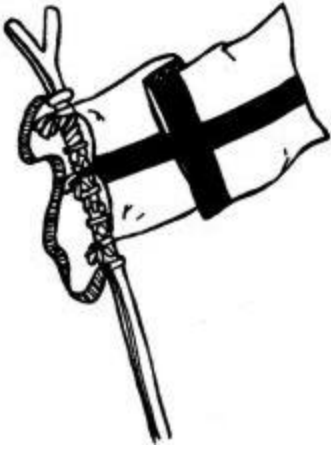
Clanes 1: Ceremonias Rovers

Ficha Técnica para Scouters de Clan, es una publicación de la Comisión Nacional de Métodos Educativos.

Autor: R.P. Fernando Soto-Hay García, S.J.

Editado por la Dirección Nacional de Publicaciones de la Asociación de Scouts de México, A.C.; octubre de 1992.

Clanes 1: Ceremonias Rovers



INTRODUCCIÓN

Todas las ceremonias Scouts tienen como propósito hacer un reconocimiento público del adelanto de los miembros del Movimiento Scout, entregando las insignias que demuestran los conocimientos y habilidades adquiridas y el esfuerzo realizado.

Tanto para el que recibe, como para el que otorga y los que observan, la ceremonia debe ser un estímulo que motive a continuar con más ahínco en el camino emprendido.

Las ceremonias para Rovers tienen el mismo propósito que las demás ceremonias scouts y deben reunir algunas características, a saber:

- Apego y orden.
- Sencillez y significado.
- Emotividad.

En primer lugar toda ceremonia debe apegarse a la descripción oficial de la misma. Quizás algunos clanes tengan algo especial que complementa la ceremonia. Lo cual no es malo, pero debe evitarse que estos "algos" cambien el significado o totalmente la descripción oficial. También debe evitarse que lo añadido vaya en contra del Espíritu Scout.



Desafortunadamente, han existido clanes que previamente a la Investidura Rover someten a los Escuderos a "torturas", "novatadas", etc., con el pretexto de "probar el carácter". Esto inclusive se había heredado de una a otra generación; antiguos Rovers acudían al Clan no a acompañar a los nuevos Rovers en la significativa ocasión, sino a mofarse de ellos.

Definitivamente estas pruebas de carácter deben eliminarse, ya que el Consejo de Clan¹ y los Dirigentes, han tenido suficiente tiempo para observar a los Escuderos y en su caso, ayudarles a superarse corrigiendo sus puntos débiles.

En segundo lugar, toda ceremonia debe prepararse con anticipación. Lo adecuado es que todos los que intervienen la conozcan paso a paso, inclusive aprendiendo de memoria las frases para evitar estar leyendo o consultando en el momento. Parte de la preparación es tener todas las insignias que se usarán; muchos Clanes acostumbran regalar las insignias, lo cual no sólo es bueno sino que evita que el joven esté después devolviendo lo que le prestaron otros para la ceremonia. También debe tenerse listo todo el material antes de la ceremonia. Muchos Clanes tienen una caja con su equipo para las ceremonias, sobre todo para la investidura, lo cual debe ser una meta para todos. Por eso, todo el equipo debe tenerse listo, pero si algo se olvida, no tiene porque suspenderse la ceremonia.

Clanes 1: Ceremonias Rovers

Toda ceremonia scout y por supuesto las de los Rovers, debe ser sencilla y significativa. La descripción oficial de las ceremonias rovers han tenido en cuenta la sencillez y por lo tanto no es necesario simplificarlas aún más. Pero lo más importante es que la ceremonia es una ocasión significativa para cada joven y por ello es que debe evitarse realizar ceremonias "en masa". Quizás algunos miembros del Clan hayan terminado una etapa alrededor de las mismas fechas y se deseen llevar a cabo las ceremonias en una fecha especial, entonces, habrá que hacer una ceremonia para cada uno de ellos; su ceremonia.

Puede entenderse que después de dos investiduras, la tercera quizás no sea tan bien realizada como la primera. La regla, en todas las Ramas del Movimiento es que cuando alguien termina una etapa, su reconocimiento sea hecho lo antes posible, algunos clanes acostumbran hacer, por ejemplo, sus investiduras una vez al año o quizás dos.

Al respecto puede ser una buena tradición, pero limita el adelanto del Clan, ya que algunos quizás tengan que esperar mucho tiempo para seguir con las acciones de la siguiente etapa. Recordemos lo que alguna vez dijo John Thurman, Jefe de Campo de Gilwell, "*las buenas tradiciones deben servir al Movimiento, no nosotros a ellas*".

En relación a lo anterior, recuerdo que existió un Clan que dejó de hacer investiduras durante cinco años porque derrumbaron la Capilla que había sido usada para ello los veinte años anteriores, hasta que llegó un Jefe de Clan con sentido común.

Por último, dado el propósito de las ceremonias, deberá existir emotividad en las mismas, ya que para todos será una ocasión especial. Todas las ceremonias scouts están llenas de símbolos, ya sea por tradición o por destacar algo especial. Ello no significa que pretendamos hacer "un teatro" o lo que es peor "un drama" de alguna Ceremonia.

Los invitados a cada ceremonia deben establecerse entre el interesado y el Consejo del Clan. Particular importancia tiene la presencia de los padres del joven o su novia, en algunas de ellas. En cada caso debe analizarse si su presencia es un estímulo para el interesado.



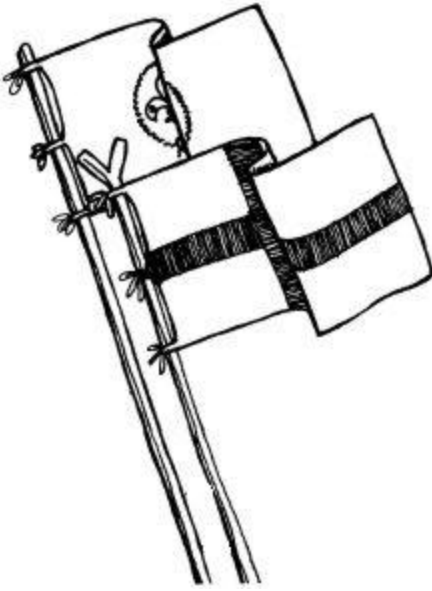
¹ Consejo de Clan: Reunión de todos los Rovers de un mismo Clan, presida y coordinada por la jefatura de clan.

Clanes 1: Ceremonias Rovers

A continuación se presenta la descripción oficial de las Ceremonias para Rovers, con algunas notas que dan alternativas.

Recomendaciones Generales:

1. Para que tenga éxito una ceremonia debe de ser sincera, breve y suficiente emotiva para cubrir su finalidad; pero a la vez, debe ser solemne.
2. Recordemos que el joven debe sentir que es su ceremonia, vigilemos de no hacer varias ceremonias juntas.
3. Debe evitarse hacer éstas en ceremonias de grupo u ocasiones similares, a las que asistan amistades e invitados y en general personas ajenas al Clan, las ceremonias son para los jóvenes y no una exhibición al público.
4. El día de la ceremonia se pedirá a los jóvenes una presentación impecable, poniendo especial atención en su uniforme, de modo que los jóvenes comprendan que algo importante va a suceder.
5. El orden es un punto importante en la realización de una ceremonia.
6. Toda ceremonia debe prepararse en detalle con suficiente anticipación.
7. Durante la ceremonia, todos los que tengan que intervenir deberán hablar en voz alta para que todos los presentes escuchen lo que se dice y estén participando en ella.



PASO DE LA TROPA DE EXPEDICIONARIOS AL CLAN DE ROVERS

ANTECEDENTES

Es muy conveniente que exista una buena comunicación entre la jefatura de tropa y la jefatura de clan, en lo que respecta al muchacho que va a ser trasladado y que éste ya tenga un conocimiento de qué es el Clan y quiénes serán sus nuevos compañeros, se aconseja las visitas frecuentes del Jefe de Clan a la Tropa.

Es importante darnos cuenta **si el muchacho está listo para pasar al Clan y si el Clan está listo para recibirlo.**

Previamente a la ceremonia, se nombrarán los **Padrinos** del próximo Escudero, debiéndose hablar con ellos para hacerles ver su responsabilidad y su trabajo, esto ayudara al muchacho a involucrarse en la dinámica del Clan.

Todo Scout que viene de la Tropa de Expedicionarios (obviamente si ya hizo su Promesa Scout) automáticamente debe ser investido Escudero en su ceremonia de traslado, pues ya es un Hermano Scout que vive nuestros Principios y conoce nuestro Movimiento y al haber seguido su adelanto ya conoce el Clan. Llega pues a prepararse para ser Rover.

CEREMONIA

NOTA 1: *La ceremonia debe llevarse a cabo cuando sea posible, en la orilla de un río o lago, o en dado caso en algún lugar donde exista un sendero.*

La Tropa de Expedicionarios estará en un lado (del sendero, río, lago) y el Clan en el otro.

El Jefe de Grupo (o en su defecto el Sub Jefe de Grupo), deberá estar presente.

Se cuidará que el Paso de la Tropa de Expedicionarios al Clan se realice al principio de una actividad rover.

Clanes 1: Ceremonias Rovers

EN LA TROPA:



1. La Tropa se formará en rectángulo con sus Dirigentes al frente.
2. J.T.: Scout _____ (El cual pasará al frente; si es Guía de Patrulla entregará el Banderín a su Sub Guía).
3. J.T.: *"Hoy es un día de júbilo para la Tropa de Expedicionarios, al verte partir a la aventura del roverismo. Estoy seguro de que en el Clan encontrarás los medios para superarla. Sabemos que tu entusiasmo y dedicación permitirán que llegues a ello. Recuerda tu vida en la Tropa de Expedicionarios, las aventuras que gozamos juntos, los problemas que afrontamos y sus tradiciones Ahora ve a despedirte de todos y regresa"*.
4. El Expedicionario saluda a cada uno de sus compañeros y finalmente a sus Dirigentes.
5. El Expedicionario va entonces hasta donde está el Clan formado, acompañado de su Jefe de Tropa.

NOTA 2: *El Expedicionario toma su equipo consigo.*

Si la ceremonia se realiza en un lago pondrá su equipo en una canoa y remarará hasta donde está el Clan. (Procúrese no exagerar la distancia).

EN EL CLAN:



1. El Clan se formará en semicírculo con sus dirigentes al frente.
2. El J.G. dirigiéndose al J.C.: *Te presento al Expedicionario _____* (haciendo una breve descripción de su historial en el Movimiento).
3. El J.C. lo recibe y le dice: *"El Grupo está orgulloso de tu ascenso al Clan. Allá está la Tropa de Expedicionarios, tus hermanos menores. No los olvides, recuerda que tu trabajo en el Clan será un ejemplo para los que vienen atrás"*.
4. J.C.: *Bienvenido al Clan _____* (y le saluda).
5. S.J.C.: *"Deja ahí tu equipo, ya no estas de paso, sino entre hermanos"*
6. J.C.: *Te presento a: _____* (y le presenta a cada uno de los miembros del Clan y Dirigentes, volviendo al frente).

Clanes 1: Ceremonias Rovers

7. S.J.C.: *B-P, Nuestro fundador, dijo: remad vuestra propia canoa; no dependas de otros para que remen. Te encuentras al principio de un viaje lleno de aventuras que empieza en el arroyuelo de la niñez, continua por el río de la adolescencia, cruza el océano de la virilidad y te conduce al puerto donde deseas llegar.*

Tropezarás con dificultades y peligros, con bancos y tormentas, pero sin la aventura la vida sería insípida.

Con una conducción cuidadosa y con alegre persistencia, no hay razón para que tu viaje no tenga completo éxito, sin que importe qué tan pequeño sea el riachuelo de donde viniste.

También dijo: "El éxito es alcanzar la felicidad y la verdadera felicidad es hacer felices a los demás".

8. J.C.: Hace una breve introducción al símbolo del río de la vida y sus escollos y, al espíritu y mística del Roverismo.

(En este momento se le presentan al Expedicionario a sus Padrinos quienes se colocan a su lado).

9. J.C. *Ahora te invito a que renueves tu Promesa Scout.*

10. S.J.C.: *Clan, seña.*

11. Expedicionario: *Yo Prometo...*

12. J.C.: *Te entrego las cintas de Escudero: amarillo y verde, los colores de tus hermanos menores, de tus hermanos de la Manada y de las Tropas. Continúa siendo un buen ejemplo para ellos.*

13. J.C.: *Te entrego las motas de color rojo, del Clan, de la hermandad del servicio.*

14. "Media Vuelta". (El Escudero saluda al Clan y éste contesta el saludo).

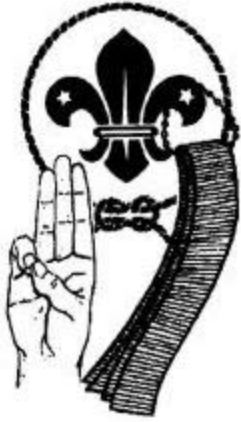
15. J.C.: *Bienvenido nuevamente y pasa a formar parte de nuestro Clan.*

16. El Escudero se forma con el resto del Clan.

17. El Jefe de Tropa se retira a su Tropa.

NOTA 3: *El Clan sigue sus actividades.*





ENTREGA DE INSIGNIAS DE ESCUDERO

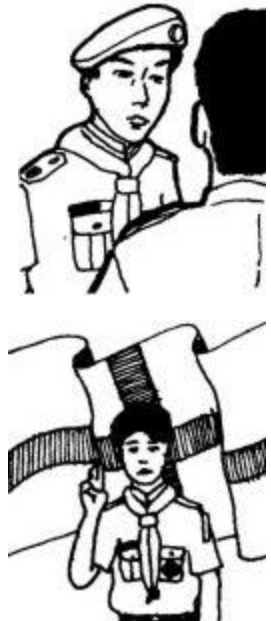
ANTECEDENTES:

Obviamente esta ceremonia es para aquellos muchachos que no fueron scouts y entraron directamente al Clan.

El Consejo de Clan decidirá en qué momento ya es oportuno investir como Escudero a un aspirante recordemos que el Clan es de Rovers, no tiene justificación hacer eterno este período.

CEREMONIA

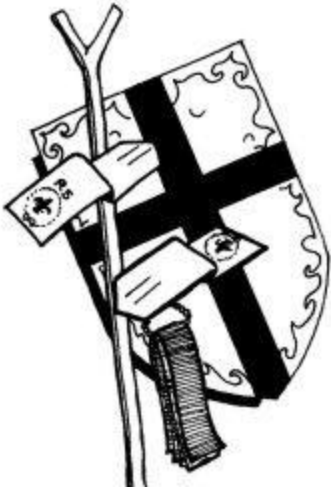
1. El Clan se forma en semicírculo con sus Dirigentes al frente.
2. El Padrino se adelanta y dice: _____ *ha cumplido con los requisitos para ser admitido en la hermandad mundial de los scouts.*
3. J.C.: "*Aspirante pasa al frente.*" (El aspirante se coloca frente a los dirigentes).
4. J.C.: "*Nos da mucho gusto que hayas encontrado en el Clan lo que esperabas y que ahora estés dispuesto a hacer tu Promesa Scout. Tu edad no es la de un niño sino la de un joven que se prepara a ser hombre.*"
5. J.C.: "*¿Entiendes lo que implica hacer la Promesa Scout?*".
6. Aspirante: "*Lo entiendo.*".
7. J.C.: "*¿Estás dispuesto a cumplir con la Promesa?*".
8. Aspirante: "*Si, estoy dispuesto.*".
9. J.C.: "*Entonces te invito a hacer tu Promesa de Scout.*".
10. S.J.C.: "*Clan, seña.*".
11. Aspirante: "*Yo prometo...*".
12. S.J.C.: "*Clan, firmes.*".
13. J.C. "*Confío que por tu honor guardarás esta Promesa y te doy la más cordial bienvenida a la hermandad mundial de los scouts.*".



Clanes 1: Ceremonias Rovers

14. J.C.: " *Recibe la Flor de Lis, que te sirva para orientarte y llegar a ser un verdadero hombre*". (Se coloca).
15. J.C.: " *Recibe estas Cintas de Escudero, amarillo y verde, los colores de tus hermanos menores de la Manada y de las Tropas. Continúa siendo un buen ejemplo para ellos*". (Le pone las cintas).
16. J.C.: " *Te entrego las motas de color rojo, color de los Rovers, de la hermandad del servicio*". (Le entrega las motas).
17. J.C.: " *Recibe la pañoleta del grupo, ve que sus colores son: _____ y significan: _____*"
18. J.C.: " *Recibe el escudo de Grupo y la cinta de la localidad. Estoy seguro de que todos están orgullosos de tenerte entre nosotros*" (Le entrega las insignias).
19. J.C.: " *Felicidades nuevamente*".
20. S.J.C.: " *Media vuelta, saludo*". (El Escudero saluda al Clan y éste le contesta el saludo).
21. J.C.: " *Escudero _____ sigue por el camino, remando tu propia canoa*". "A tu lugar".

Clanes 1: Ceremonias Rovers



INVESTIDURA ROVER

ANTECEDENTES:

La Ceremonia Rover es la ceremonia más importante para un joven en edad rover, ya que es un paso de gran trascendencia en su vida. Es pues importante no tomarla a la ligera y planear adecuadamente tanto la ceremonia misma, como el momento oportuno en que se debe realizar.

Debemos recordar que la Investidura Rover es el inicio de un camino en el que se ha decidido seguir de acuerdo a **una norma de vida** que marca **una Promesa y una Ley Scout**, así como un lema, **Servir**. También el hecho de que un Clan es de Rovers.

De ninguna manera deberá caerse en los extremos, ya sea de regalar la investidura o de hacerla premio a la eterna paciencia de investir al Rover cuando sea "hombre perfecto", merecedor de nuestra élite.

Recordemos "el momento oportuno"; si el Escudero ha llegado a cumplir un año en el Clan y aún no se ha decidido su Investidura Rover, es necesario ver qué está sucediendo, pero en primer lugar con los Scouters de Clan, en segundo lugar con el Consejo del Clan en tercer lugar con los Padrinos y finalmente con el propio Escudero, en ese orden seguramente encontraremos la anomalía y podremos corregirla.

INTRODUCCIÓN

La Ceremonia de la Investidura Rover, como aparece ahora es aplicable para miembros de casi todas las denominaciones cristianas; cabe aclarar que tiene su origen en la ceremonia de los antiguos caballeros, que supone una cultura y tradición occidental católica. Debido a ello, se incluyen como anexos las adaptaciones para otras denominaciones religiosas específicas.



GENERALIDADES:

1. Para resaltar la significación del caso, la ceremonia debe hacerse para un solo Escudero, en casos excepcionales, podrán celebrarse el mismo día las investiduras de dos, pero para cada uno se tendrá una ceremonia, a efecto de que sea exclusiva para el interesado.
2. Se debe tener esmero en preparar cada uno de los detalles, arreglo de las "salas" de vigilia y

Clanes 1: Ceremonias Rovers

de investidura.

3. Es recomendable que los participantes aprendan de memoria su parte, en caso dado, es preferible leer que quedarse sin saber que hacer.
4. Los invitados deberán observar orden durante la ceremonia. En general, solamente asistirán a la ceremonia los Rovers del Clan, pero en ocasiones es adecuado invitar a Rovers de otro Clan, antiguos Rovers, Dirigentes Scouts y a los padres del Escudero. Las invitaciones deberán establecerse entre el Escudero y el Jefe de Clan, por supuesto, no se pretende tener a una multitud, máxime si el tamaño de la "sala" de la investidura es reducido. Lo importante es que el Escudero esté acompañado de los Rovers y de las personas que considere importantes para asistir a este significativo acto.
5. Los locales para la investidura no tienen una importancia vital. Ya que únicamente son el marco para la misma. Lo importante es disponer del mismo durante la noche. Pueden ser en la ciudad, (alguna capilla, templo, etc.) o bien en el campo (junto a unas rocas, en un lugar bonito del bosque, en una cueva, etc.) pero preferentemente en una iglesia o capilla.

PERSONAL

Dos Padrinos: Nombrados uno por el Clan y el otro por el propio Escudero, escogidos entre los Rovers del Clan.

Jefe de Clan: Quien preside la ceremonia.

Sub Jefe de Clan: Quien dirige la ceremonia.

Capellán: Dirige la vigilia. Si no lo hubiere, un Rover de carácter y personalidad puede suplirlo.



LOCAL

Sala de la vigilia: Tendrá un altar, sobre el altar un crucifijo. Un reclinatorio para el Escudero. En el altar se colocarán todas las insignias del Escudero.

Capilla de las investiduras: Tendrá un altar, allí puede estar la bandera de San Jorge, al centro un crucifijo y una Biblia abierta en Mateo del 5 al 7.

En una mesa entre el Jefe y el Sub Jefe de Clan dos candeleros, uno con tres velas rojas prendidas, el otro sin velas, pero al pie del candelero una vela para cada uno de los Escuderos que van a ser investidos. Una Biblia señalada en Mateo 7: 24-27 una caja cerrada con arena y una roca.

Al lado izquierdo del altar las insignias. A un lado del altar una jarra con agua, una palangana y un paño para secarse las manos.

El Padrino segundo llevará las insignias. Frente al altar un cojín rojo, a los lados del altar las banderas: Nacional y de Clan. Los Rovers se alinearán a ambos lados.

LA VIGILIA

El objeto principal, es hacer un examen de conciencia y que el futuro Rover pueda pensar seriamente en el paso que va a dar viéndolo a la luz de lo que hace de su vida y preparándose a vivirla más conforme al espíritu de la Promesa y la Ley.

Clanes 1: Ceremonias Rovers

PUNTOS DE LA VIGILIA

I

Al entrar en años, el tiempo parece que pasa más y más aprisa. Hablando comparativamente, la vida dura tan sólo un corto tiempo y pronto terminará. Tal vez termine mañana o esta misma noche.

1. ¿Estoy haciendo el mejor uso de la vida que Dios me ha dado?
2. ¿Estoy trabajando en frivolidades, en hacer cosas que no cuentan, es decir, malgastándola?
3. ¿Estoy trabajando en cosas que no hacen bien a nadie, o tal vez que hagan mal al prójimo?
4. ¿Estoy buscando demasiado mi propio bienestar y contento, en ganar mucho dinero sin tratar de ayudar a los demás?
5. ¿He perjudicado a alguien en mi vida? ¿A quién? ¿Puedo hacer algo para reparar mi mal?
6. ¿A quién he ayudado en mi vida? ¿Hay alguien a quien yo pueda ayudar?

II

1. No recibiremos recompensa o pago alguno por el servicio que prestamos, esto nos hace hombres libres al hacerlo. No trabajamos para un jefe ni para recibir la gloria de los hombres sino para Dios y nuestra propia conciencia. Esto significa que somos hombres.
2. La Rama Rover del Movimiento se describe como "una hermandad de servicio", de tal suerte que al unirnos a ella se nos brinda la oportunidad de adiestrarnos para poder prestar servicio en mil formas diferentes, oportunidad que tal vez de otra suerte no tendríamos.
3. El servicio no está planeado solamente para los tiempos libres debemos constantemente estar al acecho de oportunidad de servicio en todo tiempo y lugar.
4. ¿Me uno a la Rama Rover tan sólo por las diversiones que puedo yo obtener en ella?
5. ¿Estoy resuelto a poner un verdadero espíritu de sacrificio en el servicio que voy a prestar?.
6. ¿Qué entiendo por servicio? ¿Estoy dispuesto a prestarlo a lo largo de mi vida?.
7. ¿Para qué clase de servicio estoy más capacitado: en mi casa, en mis estudios o trabajo, en mi tiempo libre, en el Movimiento...?

Clanes 1: Ceremonias Rovers

III

Ya que el éxito de nuestro servicio dependerá en gran parte de nuestro carácter personal, debemos disciplinarnos para ejercer una influencia saludable en los demás:

1. ¿Estoy dispuesto a acabar con los malos hábitos que haya adquirido en el pasado?
2. ¿Cuáles son los puntos débiles de mi carácter?
3. ¿Soy leal a Dios, a mi Patria, a mis jefes, a mis subordinados, al Movimiento Scout, a mis amigos y conmigo mismo?
4. ¿Soy realmente honorable, honrado, verídico y digno de toda confianza?
5. ¿Soy de buen carácter, alegre y bondadoso con los demás, sea quien sea?
6. ¿Vivo con moderación y soy puro en pensamientos, palabras y acciones?
7. ¿Tengo la suficiente tenacidad y paciencia en mis empresas, aún cuando las cosas se pongan en mi contra?
8. ¿Tengo voluntad propia o me dejo influenciar fácilmente por los demás y por su poder de persuasión?
9. ¿Tengo la suficiente fuerza de voluntad para no caer en la bebida o en la droga, y para no perjudicar a una muchacha o a una mujer?
10. Si soy débil en alguno de estos puntos ¿Estoy resuelto de ahora en adelante y para siempre y con la gracia de Dios, a hacer todo lo posible para corregirme y enmendarme en el futuro?

IV

Que Dios me dé fuerzas necesarias para seguir adelante y llegar a ser un verdadero hombre, un buen ciudadano y un ejemplo para mi país.



Clanes 1: Ceremonias Rovers

LA INVESTIDURA

(El Escudero entra acompañado de sus padrinos, y desde la puerta de la capilla dice)

- 1- **ESCUDERO** Yo: _____ fui aceptado en este Clan como Escudero Rover, he cumplido las requisitos necesarios a satisfacción del Consejo de Clan, y he servido con verdad y fidelidad en el tiempo de mi escuderato. Ahora llevo ante ti, Jefe, deseoso de ser investido como Rover Scout.
- 2- **JEFE DE CLAN** Entra: _____ (El Escudero estará frente al cojín rojo y los Padrinos un paso atrás a ambos lados del Escudero).
- 3- **SUB JEFE DE CLAN** Sentados (Se sientan los Rovers y el Jefe y Subjefe de Clan).
- 4- **JEFE DE CLAN** (Dirige al Escudero algunas palabras de felicitación por el paso que quiere dar y por sus deseos de seguir en el Movimiento, etc.)
- 5- **SUB JEFE DE CLAN** Como ves, aquí hay una Biblia. La Biblia es el libro que contiene la palabra de Dios, por eso se le llama la Sagrada Escritura, y es el libro guía de la religión cristiana.
- 6- **JEFE DE CLAN** Dicho libro está abierto en Mateo del 5 al 7, en las próximas 24 horas me gustaría que leyeras estos capítulos, porque en ellos hay un especial significado para los Rovers Scouts. Tal vez al leer las sagradas escrituras encuentres pasajes oscuros, te sugiero que busques el auxilio de un sacerdote para que puedas interpretarlos. Allí encontrarás muchos relatos sobre los hombres que podemos considerar como Rovers de los tiempos bíblicos, porque se entregaron a los demás en el servicio.
- 7- **SUB JEFE DE CLAN** Toma una vela y préndela. La vela encendida representa nuestra vida espiritual; cuando se prendió la primera vez, la flama era pequeña, daba poca luz; pero conforme la cera fue impregnando el pabilo, la flama se volvió mayor y así aumentó su luminosidad.
- 8- **JEFE DE CLAN** Cuando tú naciste, la influencia que ejercías en tu limitado mundo era muy pequeña, pero con el transcurso de los años esta influencia se ha incrementando. Cuando la vela se queme totalmente su uso habrá terminado, pero cuando tu alma abandone tu cuerpo mortal, tu influencia sobrevivirá. De aquí la importancia de que tu forma de vivir sea tal que logres que tu influencia sea lo más benéfica posible, según aquello del evangelio:

"Ustedes son la luz del mundo... no se enciende una vela para ponerla bajo de un trasto, sino en un candelero para que alumbre a todos los que están en la casa. Alumbre así su luz delante de los hombres, para que vean sus obras buenas y den gloria a su Padre que está en los cielos".
- 9- **ESCUDERO** (Coloca la vela en el candelero).
- 10- **SUBJEFE DE CLAN** Como ves, también hay aquí una caja que contiene una roca y un poco de arena. En el evangelio según San Mateo encontrarás su significado, léelo.
- 11- **ESCUDERO** (Lee en voz alta Mateo 7:24-27)



Clanes 1: Ceremonias Rovers

12- **JEFE DE CLAN**

Yo quiero que tú tomes esta parábola y la apliques a tu vida. En vez de fundarla en las inestables arenas, constrúyela sobre la sólida roca del servicio, la moralidad y rectitud, no te dejes influenciar por los hombres que fingiendo ser tus amigos solamente se interesan por ti para alcanzar sus propios fines, tales hombres son peligrosos y su carácter moral es con frecuencia perjudicial. Haz cuanto puedas por rodearte de verdaderos amigos que te puedan influenciar al bien y que estén dispuestos a ayudarte en todo momento.



13- **PADRINO PRIMERO**

Y ahora yo te pregunto y tú eres libre de contestar sí o no, según desees. ¿Crees aún que tu deseo de ser admitido en nuestra hermandad es firme?

14- **ESCUADERO**

Sí lo es.

15- **PADRINO PRIMERO**

¿A pesar de todas las dificultades que has tenido en el pasado estás decidido a seguir la senda del bien, ser honesto, digno de confianza, con firme voluntad en todos tus actos, limpio en todos tus pensamientos, en habla y en cuanto hagas?.

16- **ESCUADERO**

Estoy decidido.

17- **PADRINO PRIMERO**

¿Has entendido lo que es el servicio que en todo momento y aún cuando no sea de tu agrado haz de prestar a tu prójimo y a la Asociación sin esperar por eso recompensas?.

18- **ESCUADERO**

Lo he entendido y estoy dispuesto a cumplirlo.

19- **PADRINO PRIMERO**

¿Comprendes que al llegar a ser Rover Scout te unes a una fraternidad en la que nosotros queremos ayudarte y elevar tus ideales; por lo que te pedimos que obedezcas nuestras leyes y que vivas nuestra divisa de Hermandad y Servicio al Próximo?



20- **ESCUADERO**

Lo he entendido y así obedeceré.

21- **JEFE DE CLAN**

En los tiempos antiguos fue costumbre que aquellos que eran investidos como caballeros, se lavaran las manos como señal de que limpiaban los pasados yerros; así simbolizaban que estaban dispuestos a dejar todo bajo de su vida pasada y deseaban empezar una vida nueva en el servicio a los demás. ¿Estás dispuesto a darnos semejante prueba en presencia de todos?

22- **ESCUADERO**

Si estoy dispuesto (Los Padrinos llevan al Escudero a donde está la palangana y le ayudan a lavarse las manos. Inmediatamente vuelven a su lugar).

23- **SUBJEFE DE CLAN**

Todos de pie.

24- **JEFE DE CLAN**

Entendiendo estas cosas, yo te pido que renueves la Promesa Scout delante del Crucifijo y la Bandera Nacional como símbolo de servicio a Dios y a la Patria; en el sentido que ahora la interpretarás desde el punto de vista del hombre.



25- **SUB JEFE DE CLAN**

Ponte de rodillas... Atención, Señá.

Clanes 1: Ceremonias Rovers

- 26- **ESCUDERO** *"Yo prometo por mi honor..."*
- 27- **SUB JEFE DE CLAN** *Firmes.*
- 28- **JEFE DE CLAN** *Confiando el honor que seguirás guardando esta Promesa te doy el espaldarazo de los antiguos caballeros para que tengas presente que nada más sagrado tienes que tu honor. (Se dirige al escudero y le da el espaldarazo con la horquilla en el hombro izquierdo). Levántate Rover Scout y recibe las Insignias del Rover.*
- 29- **SUB JEFE DE CLAN** *(Recibe las insignias del Padrino segundo).*
- 30- **JEFE DE CLAN** *En estas cintas de hombro, amarillo verde y rojo, verás los tres colores de las Ramas de nuestra hermandad; esto te recordará tus deberes para con tus hermanas más jóvenes y tu responsabilidad como Rover Scout en cada momento. (Le prende las cintas de hombro el Padrino segundo).*
- 31- **JEFE DE CLAN** *Estas charreteras con la flor de lis te recordarán el peso de la carga que has echado sobre tus hombros, que estás obligado a llevar como buen Rover Scout. (Los dos Padrinos le ponen las charreteras).*
- 32- **JEFE DE CLAN** *(Al entregar la horquilla). Esta horquilla es para que te ayude en los sitios peligrosos. Fíjate que tiene dos ramas similares a las dos caminos que se te presentarán en la vida. Cuando se te presenten las tentaciones, esperamos de ti como Rover Scout, que sigas el buen camino, aunque sea el más difícil.*
- 33- **SUB JEFE DE CLAN** *Ponte de Rodillas.*
- 34- **CAPELLÁN** *Quiera Dios darte las fuerzas para que de hoy en adelante seas un verdadero cristiano, un buen ciudadano y una honra para el Movimiento Scout, en el nombre del Padre...*
- 35- **PADRINO PRIMERO** *Por tus acciones y tus palabras nos has dado a entender que estás preparado y deseoso de prestar servicio. ¿Estás dispuesto a prestar tu primer servicio?*
- 36- **ROVER SCOUT** *Sí estoy dispuesto.*
- 37- **PADRINO PRIMERO** *(Le señala un servicio para prestar en ese momento)*
- 38- **JEFE DE CLAN** *Rover Scout, ve en paz por el mundo, ten valor, aférrate al bien, no devuelvas el mal por el mal, consueta al afligido, sostén al débil, ayuda al necesitado, honra a los hombres, no temas nada mientras tengas la conciencia limpia y recuerda las palabras de Jesús: "Yo no he venido a que me sirvan sino a servir".*



NOTAS COMPLEMENTARIAS:

1. Si el Escudero que va a recibir la investidura no es católico, pero sí cristiano, conviene hablar con algún ministro de su religión sobre algunos detalles que podrían ir en contra de ella: ver arreglo de la "sala de la vigilia", "sala de la investidura" y los números 25, 33 y 34 de la ceremonia.
2. Si el Escudero no es cristiano sino que tiene otra religión, (judío, mahometano, budista, etc.) además de lo dicho en la nota anterior, ver también los números 5, 6, 10 y 11 que necesitan una adaptación a la religión del Escudero.



CEREMONIA DE INVESTIDURA DEL JEFE DE CLAN (Que no fue Rover)

NOTA 1 En muchos casos puede designarse a un Jefe de Clan que no fue Rover en su juventud. Para ello se ha preparado una ceremonia de investidura especial, con el propósito de que su vivencia le permita comprender la mística de la investidura cuando a él le corresponda dar.

NOTA 2 La investidura del Jefe de Clan la dirige el J.G. o si éste así lo decide, puede dirigirla otro Scouter.

NOTA 3 La ceremonia es la misma que para la Investidura de Rover, con las modificaciones que se describen a continuación, por tanto los arreglos serán realizados en la misma forma.

NOTA 4 Los Padrinos en este caso será dos Jefes de Clan de otros grupos cuando esto sea posible o bien dos Dirigentes como Jefes de Grupo o Comisionados.

28- **DIRECTOR DE LA CEREMONIA** *"Te pido ahora que renueves tu Promesa (Si es que ya la hizo anteriormente, o si la va a hacer: "Te pido ahora que hagas tu Promesa). La cual será un vínculo con cada uno de los miembros de tu Clan, una unión que te dará la oportunidad de ayudar a cada uno de ellos para que cumplan con su Promesa".*



NOTA 5 Si hace promesa por primera vez el Jefe de Clan, le entregarán la insignia de la Flor de Lis, las motas rojas, las insignias de grupo y localidad, con la explicación que se usa en el ceremonial tradicional de la promesa.

30- **DIRECTOR DE LA CEREMONIA** (Se dirige al futuro J.C. y le da un espaldarazo con la horquilla, en el hombro izquierdo, y le dice:) *"Levántate, Guía de Rovers".*

32- **32.-DIRECTOR DE LA CEREMONIA** *"La horquilla tiene un significado muy especial para los Rovers. Tiene dos ramas similares a los caminos que nos presentan en la vida".*

"Como Dirigentes, debemos ayudar, cuando nos lo solicitan, con el consejo, el estímulo, la amistad, etc. para que, remando su propia canoa, encuentren el camino correcto". (Deja la horquilla en la mesa). "Recibe ahora las insignias del J.C. ". "Las cintas de hombro te recordarán la responsabilidad que tienes de ayudar a tus Rovers' (Le pone las insignias). "El cordón de rango no es un cordón de mando, sino que será visto por los demás como la insignia que usas porque estás dispuesto a servir en el Movimiento Scout"

(Le entrega las cintas de hombro tricolores y las charreteras en una caja

Clanes 1: Ceremonias Rovers

cerrada para que le sirvan de recuerdo de investidura).

- 34- **CAPELLÁN** *"Quiera Dios darte fuerzas para que cumplas tu misión como Jefe de Clan"*
- 38- **DIRECTOR DE LA CEREMONIA** *J.C., "ve en paz por el mundo, ten fe en tu misión y recuerda siempre que no hemos venido a ser servidos sino a servir".*





ENTREGA DE INSIGNIAS DE ADELANTO

ANTECEDENTES

Corresponde al Consejo de Clan decidir la entrega de las insignias de adelanto y preparar las ceremonias.

Esta ceremonia tiene por objeto reconocer el adelanto alcanzado por el Rover y alentar a los demás a su superación.

Es una ceremonia interna del Clan y deberá hacerse de preferencia en un campamento o expedición de clan (Se puede invitar a un Dirigente de relevancia para que haga entrega de la insignia).

CEREMONIA

1. El Clan formará en semicírculo con sus Dirigentes al frente.
2. J.C.: *Rover _____ , Pasa al frente.*
3. J.C.: *El Consejo de Clan ha acordado que te has hecho acreedor a la insignia de: _____, en virtud de haber realizado las acciones necesarias. (Y hemos pedido a: _____ que asista la ceremonia).*

"Quiero recordarte que nuestro deber de aprender no termina nunca, ya que los rovers debemos estar cada día mejor preparados para servir a los demás".

4. (En caso de haber invitado, unas palabras alusivas).
5. El J.C. entrega la insignia correspondiente.
6. S.J.C.: *Media vuelta, saludo.* (El Clan contesta el saludo).
7. J.C.: *Regresa a tu lugar.*



**ENTREGA DE LA
INSIGNIA B-P
(Insignia Terminal)**

INTRODUCCIÓN

La Insignia B-P es el reconocimiento al máximo esfuerzo y adelanto que un Rover puede lograr. La insignia es solicitada de acuerdo al procedimiento reglamentario y debe ser entregada en una celebración especial.

CEREMONIA

- 1- El Clan se forma en semicírculo con sus Dirigentes al frente. (Si es en una concentración, el Clan ocupará el lugar central).

NOTA A El propósito que el Clan tenga un lugar especial es que se estimule al grupo de muchachos que han ayudado al Rover a lograr la insignia.

NOTA B Si se ha invitado al Jefe Scout Nacional, o al Comisionado de Rovers, o a algún otro Dirigente de alto rango, se colocará junto al Jefe de Clan.

- 2- J.C.: "Rover ,pasa al frente".

- 3- J.C.: "Estimado Hermano Scout:... "(Dirigir á palabras de felicitación y hará una glosa de la Vida Scout del Rover).

- 4- Invitado: "Estimado Hermano Scout:..."(Dirigirá palabras resaltando la idea básica del roverismo: el Servicio).

- 5- J.C.: "Recibe la insignia B.P. -- "Ello representa el esfuerzo, la dedicación y el entusiasmo con que te has preparado para el servicio" "Úsala con orgullo y a la vez con la humildad que todo Rover debe tener" -- "Estoy seguro que serás un ejemplo para todos nosotros y para los hombres que conozcas en tu vida".

- 6- Rover: (Dirigir á unas palabras a la concurrencia).

- 7- S.J.C.: Rover: , media vuelta, saludo. (Todos contestan el saludo).

- 8- C.: "Regresa a tu lugar".

Clanes 1: Ceremonias Rovers



PARTIDA ROVER

ANTECEDENTES

Esta ceremonia es muy importante, ya que señala el "paso a la vida" que todo Rover debe dar para lograr una participación en su comunidad como un "positivo agente de cambio".

Ahora deberá ser un emisor de sus principios y su forma de vida.

También es importante encontrar el "momento oportuno", ni demasiado rápido que no le demos al joven todo lo que podamos y más bien parezca que queremos deshacernos de un problema, ni demasiado tarde que impidamos que pruebe la confianza en sí mismo y sea realmente útil a su vida y su comunidad.

Recordemos que el Movimiento es una escuela de vida y es para ayudar en la formación de muchachos. Si el joven ya está formando y desea seguir en el Movimiento, será una gran ayuda como Scouter o Dirigente de sus hermanos menores.

Si no desea ser Scouter o Dirigente, los núcleos de antiguos scouts o antiguos rovers son también de gran utilidad y ayuda para el Movimiento.

Nunca debemos permitir que el roverismo se vuelva refugio de individuos que no han decidido hacerse hombres o de "hombres" que aún quieren jugar a ser muchachos.



INTRODUCCIÓN

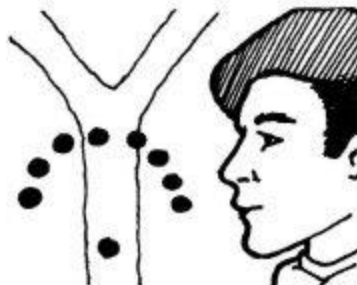
NOTA A La Ceremonia de Partida deberá realizarse en el campo, al final de una actividad rover de uno o varios días y será algo íntimo del Clan, por lo que no deben participar Lobatos, Scouts o Expedicionarios.

NOTA B El lugar se seleccionará de modo que exista una bifurcación de un camino.

Clanes 1: Ceremonias Rovers

CEREMONIA

1. El Clan se forma en semicírculo con sus Dirigentes al frente cerrando los caminos.
2. J.C.: " *Hoy nos hemos reunido aquí para despedir a: _____, tú has estado entre nosotros, hemos procurado ayudarte, no sólo en tu vida scout, sino procurado darte una formación para la vida. Hoy te alejas de nosotros y te queremos ofrecer disculpas por lo que no hayamos hecho para hacerte un verdadero hombre, con todo lo que esto significa. Pero creo que estas omisiones te serán de utilidad.*



A lo largo de tu camino encontrarás muchas oportunidades de hacer con los demás lo que no se hizo contigo, de dar la mano a tus hermanos menores, para que al morir lo hagas con la satisfacción de haber hecho algo por los demás, de haber dejado el mundo mejor de como lo encontraste."

3. Rover o S.J.C.: " *Todos sabemos que: _____ ...*" (Hace una breve historia de la vida scout del Rover que se retira).
4. J.C.: *Antes de alejarte de nosotros, te invito a renovar tu Promesa.*
5. S.J.C.: *Clan, Señá.*
6. Rover: " *Yo prometo...*"
7. S.J.C.: *Clan, Firmes.*

8. J.C.: " *Estamos seguros que guardarás la Promesa para toda tu vida. El mundo te espera adelante en tu camino.. Hasta hoy has recibido del Movimiento Scout, en adelante únicamente darás, sin recibir recompensa*".
9. J.C.: *Recibe esta: "Cantimplora del peregrino". No bebas ni des de beber a nadie sino de las fuentes del amor, la verdad y la paz*" (Le entrega una cantimplora con la firma de los presentes).



10. J.C.: " *Ponte tu mochila, hasta hoy has llevado en ella lo indispensable para tu vida en el campo*" -- " *Ahora léanla de las experiencias, consejos, y el deseo de servir a los demás*". (El Rover se pone su mochila).
11. S.J.C.: " *Toma tu horquilla y sigue apoyándote en ella en el camino*". (Le entrega la horquilla).
12. J.C.: " *Pasa a despedirte de tus hermanos*" (El Rover se despide de cada uno y al final de los Dirigentes).
13. J.C.: *Adelante Rover Scout, Dios te bendiga.*
14. El Rover toma uno de los caminos, mientras el Clan entona la canción de la despedida: " *Por qué perder las esperanzas de volverse a ver...*".

(Su regreso lo hará solo, para indicar la separación definitiva como Rover, en el Clan).